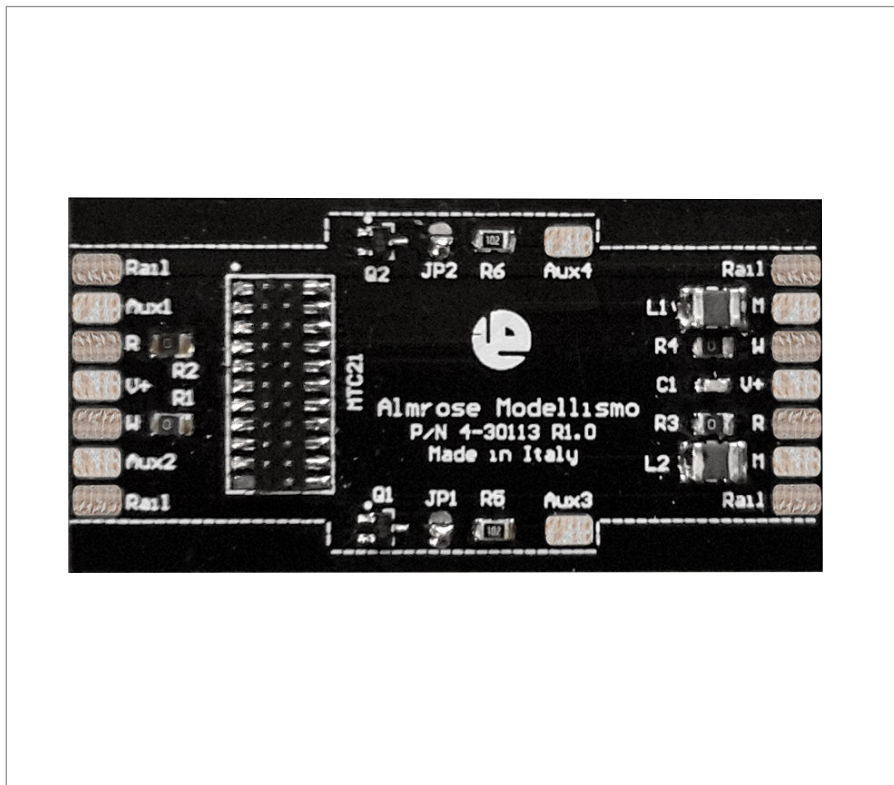


MANUALE Main Board Generica



Cod. 4-30113
Main Board Generica

Procedimento:

La main board generica è stata progettata per digitalizzare tutte quelle locomotive che non hanno uno specifico kit di aggiornamento.

Possiamo collocarla all'interno della locomotiva eliminando il vecchio circuito elettrico esistente. Le sue dimensioni, di appena **5x2,5cm**, ci permettono la sua installazione nella maggior parte dei locomotori. L'altezza massima quando installato il decoder o l'adattatore analogico non supera i **5/6mm**.

1. Togliere la carrozzeria del modello.
2. Dissaldare i fili provenienti dalle prese di corrente dei carrelli, dalle luci di marcia e dal motore e rimuovere il vecchio circuito.
3. Posizionare il PCB del kit trovando lo spazio più adeguato e bloccarlo con del nastro biadesivo od altro.
4. Saldare i fili del motore e delle prese di corrente alle piazzole predisposte.
5. Collegare i fili delle luci di marcia come indicato nella figura 3.
6. Nel caso di utilizzo su impianti analogici inserire nel connettore MTC21 un adattatore analogico.
7. Per l'utilizzo su impianti digitali utilizzare un decoder di tipo MTC21.

Collegamenti

(Rail) Binario	(M) Motore	AUX1 - AUX2 - AUX3 - AUX4 Uscite ausiliarie
Luci di marcia (V+) Positivo Comune	Luci di marcia (R) Negativo luce rossa	Luci di marcia (W) Negativo luce bianca

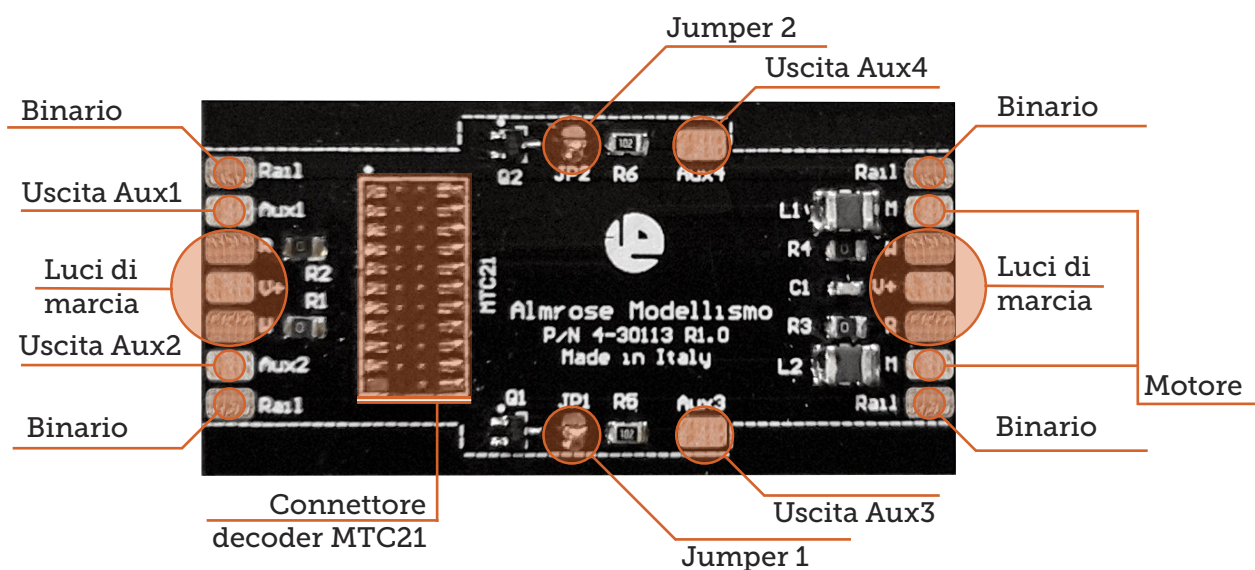


figura 2

Note per l'installazione

Utilizzo

La scheda è utilizzabile per il funzionamento sia su impianti analogici che digitali.

- Impianti analogici: inserire nel connettore MTC21 un adattatore analogico.
- Impianti digitali: utilizzare un decoder digitale con interfaccia MTC21 da posizionare sulla parte superiore del PCB (lato connettore) vedi fig. 6.

Luci di marcia

Collegare il PCB rispettando i seguenti schemi (fig. 3 e 4).

Utilizzare per il collegamento fili di piccolo diametro (es. 0,5mm) facendo attenzione alle saldature.

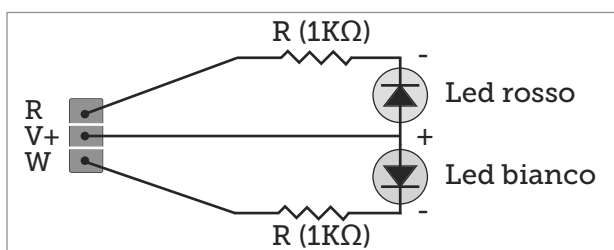


figura 3 (collegamento luci a LED)

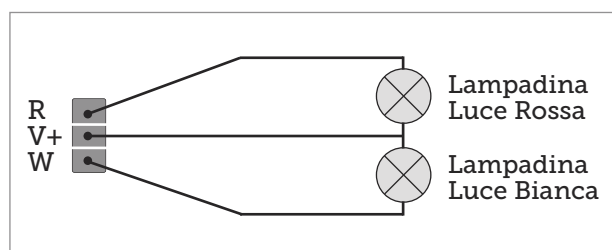


figura 4 (collegamento lampadine)

Impostazioni ponticelli luci di testa/coda.

Per questione di spazio questi ponticelli sono realizzati direttamente su PCB e vanno chiusi ponendo, con il saldatore, una minuscola pallina di stagno tra i contatti che si vogliono chiudere.

Sistemi analogici: chiudere il ponticello JP1 e JP2 nella posizione 2-3 per inversione automatica bianco/rosso in base al senso di marcia.

Sistemi digitali: La scheda è predisposta per la gestione indipendente delle luci bianche di testa e rosse di coda; impostando i jumper JP1 e JP2 nella posizione 1-2, le luci bianche di marcia sono comandate tramite la funzione F0 del decoder, le luci rosse della cabina A sono collegate all'uscita AUX2 del decoder e quelle della cabina B all'uscita AUX1 del decoder (verificare sul manuale del decoder DCC installato la corrispondenza delle uscite AUX1 e AUX2 con funzione F1, F2 ecc.).

<p>Ponticello 1-2</p> <p>JP1 JP2</p> <p>1 1 2 2 3 3</p>	<p>Luci rosse collegate alle uscite AUX1 ed AUX2 del decoder potendo così essere controllate in maniera indipendente ed autonoma.</p>
<p>Ponticello 2-3 (DEFAULT)</p> <p>JP1 JP2</p> <p>1 1 2 2 3 3</p>	<p>Funzionamento tradizionale con luce rossa accesa opposta a quella bianca di marcia.</p>

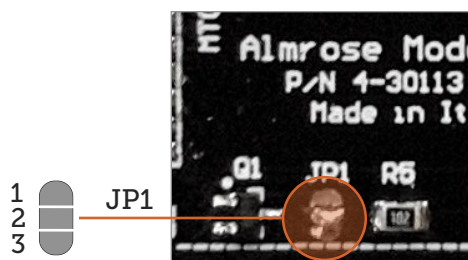


figura 4

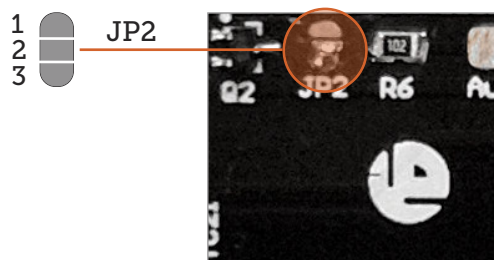


figura 5

NOTA IMPORTANTE

Fare attenzione all'inserimento del decoder sul connettore del PCB. Il corretto posizionamento è sopra il PCB lato connettore vedi figura 6.

Altra nota è per l'utilizzo di un decoder di tipo MTC21 fare attenzione alla chiave di inserimento ovvero ad inserirlo in modo tale che il pin mancante del decoder si trovi in corrispondenza del pin mancante del connettore.

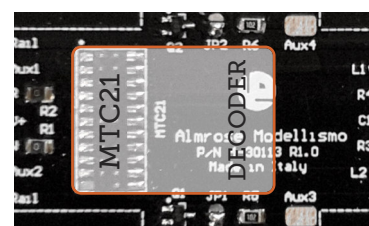


figura 6