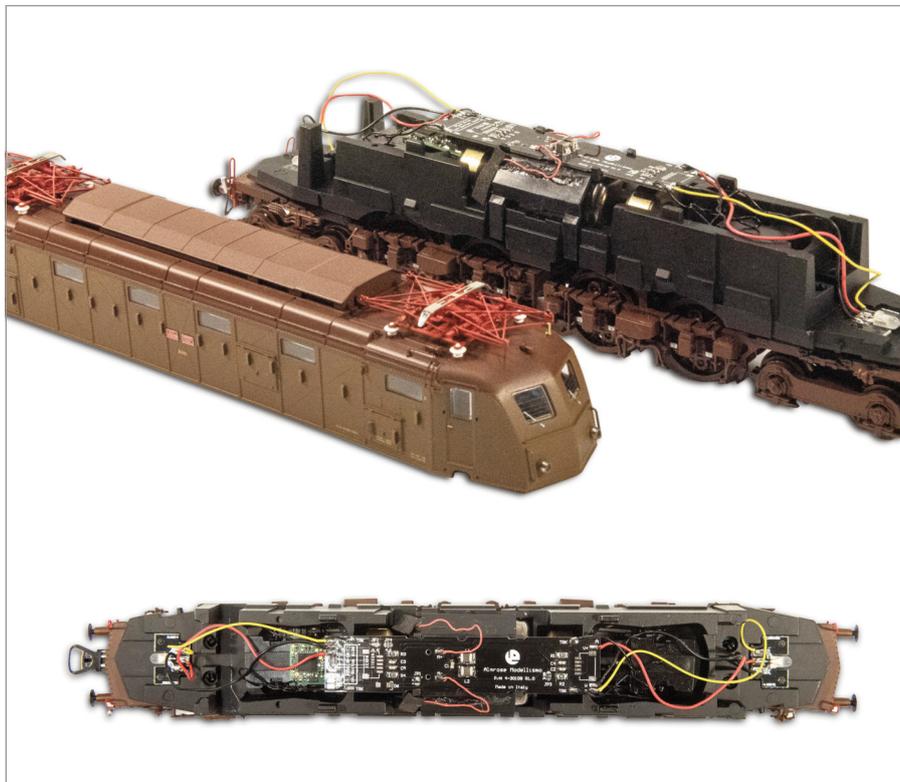


MANUALE Main Board Rivarossi E428



Cod. 4-30109
Main Board Rivarossi E428

Procedimento:

1. Togliere la carrozzeria del modello
 2. Dissaldare i fili provenienti dalle prese di corrente dei carrelli e dalle luci di marcia e rimuovere il PCB originale
 3. Rimuovere dal telaio le luci di marcia compresi i relativi PCB di supporto.
 4. Posizionare il PCB del kit in modo tale che il connettore plux del decoder sia posizionato dal lato del volano motore. Disporre sulla lato inferiore del pcb un piccolo pezzo di biadesivo e fissare il pcb facendo si che il connettore PLUX si trovi a distanza di circa 2/3mm dal volano.
 5. Saldare i fili del motore e delle prese di corrente alle piazzole predisposte.
 6. Inserire nello spazio delle luci di marcia il nuovo PCB luci a led.
 7. Connettere con dei fili di piccolo diametro il circuito delle luci di marcia al PCB principali seguendo lo schema indicato nella figura 3.
- Nota:** questo modello originariamente aveva solo le luci bianche di marcia ma il kit luci, per chi lo volesse è dotato di led bianco/rosso che permettono di riprodurre anche la luce rossa. Se non si vuole utilizzare la luce rossa è sufficiente non cablare il relativo collegamento.
8. Nel caso di utilizzo su impianti analogici inserire nel connettore PLUX un adattatore analogico.
 9. Per l'utilizzo su impianti digitali utilizzare un decoder di tipo PLUX16 o PLUX12. Il decoder deve essere installato inserendo nel connettore dal basso in modo tale che si trovi posizionato sopra al carrello. Nel caso si utilizzi un decoder di tipo PLUX12 fare attenzione alla chiave di inserimento ovvero ad inserirlo in modo tale che il pin mancante del decoder si trovi in corrispondenza del pin mancante del connettore.
 10. I ponticelli JP1/JP2 determinano il funzionamento delle luci rosse di marcia. Nella posizione di default è previsto il funzionamento della sola luce bianca (luci rosse disattivate). Per questione di spazio questi ponticelli sono realizzati direttamente su PCB e vanno chiusi ponendo, con il saldatore, una minuscola pallina di stagno tra i contatti che si vogliono chiudere. (vedi figura 4/5)

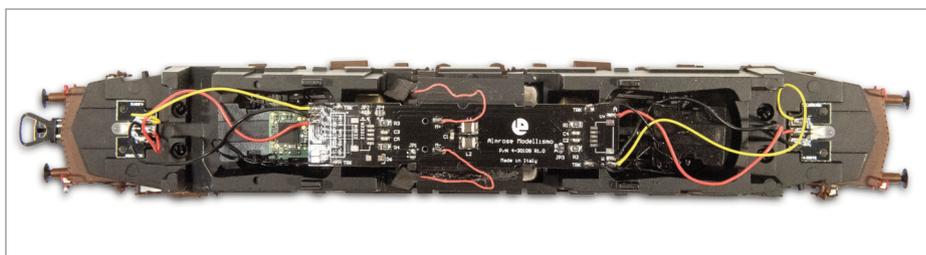


figura 2

Collegamenti

(TRK) Binario	(M+)(M-) Motore	(simbolo) Altoparlante
Collegamento PCB luci (V+) Comune luci	Collegamento PCB luci (R) Luce rossa	Collegamento PCB luci (W) Luce bianca

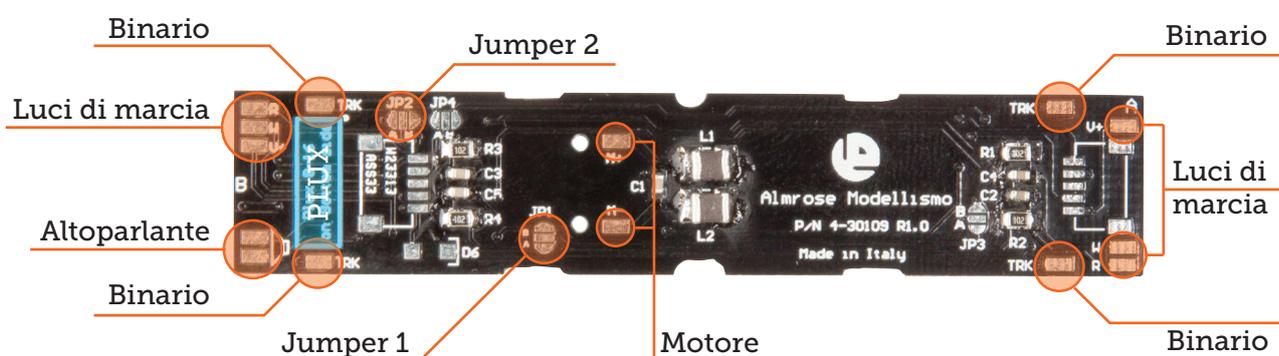


figura 3

Note per l'installazione

Utilizzo

- La scheda è utilizzabile per il funzionamento sia su impianti analogici che digitali.
- Impianti analogici: inserire nel connettore Plux16 un adattatore analogico.
 - Impianti digitali: utilizzare un decoder digitale con interfaccia Plux12 / Plux16 da posizionare sulla parte inferiore del PCB (lato connettore) vedi fig. 7.

Luci di marcia

Collegare il PCB rispettando il seguente schema (fig. 4). Utilizzare per il collegamento fili di piccolo diametro (es. 0,5mm) facendo attenzione alle saldature.

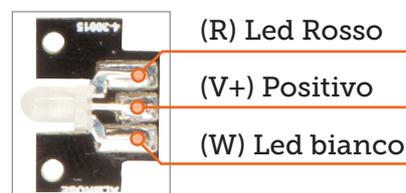


figura 4

Impostazioni ponticelli luci di testa/coda.

Per questione di spazio questi ponticelli sono realizzati direttamente su PCB e vanno chiusi ponendo, con il saldatore, una minuscola pallina di stagno tra i contatti che si vogliono chiudere.

Sistemi analogici: chiudere il ponticello JP1 e JP2 nella posizione 2-3 per inversione automatica bianco/rosso in base al senso di marcia.

Sistemi digitali: La scheda è predisposta per la gestione indipendente delle luci bianche di testa e rosse di coda; impostando i jumper JP1 e JP2 nella posizione 1-2, le luci bianche di marcia sono comandate tramite la funzione F0 del decoder, le luci rosse della cabina A sono collegate all'uscita AUX2 del decoder e quelle della cabina B all'uscita AUX1 del decoder (verificare sul manuale del decoder DCC installato la corrispondenza delle uscite AUX1 e AUX2 con funzione F1, F2 ecc.).

<p>Ponticello 1-2</p> <p>JP1 JP2</p> 	<p>Luci rosse collegate alle uscite AUX1 ed AUX2 del decoder potendo così essere controllate in maniera indipendente ed autonoma.</p>
<p>Ponticello 3-4 (DEFAULT)</p> <p>JP1 JP2</p> 	<p>Funzionamento tradizionale con luce rossa accesa opposta a quella bianca di marcia.</p>

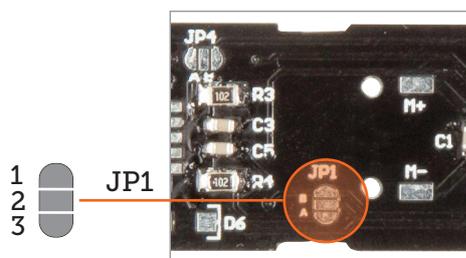


figura 5

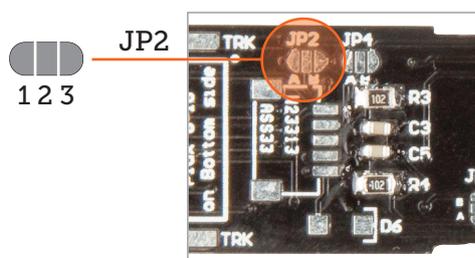


figura 6

NOTA IMPORTANTE

Fare attenzione all'inserimento del decoder sul connettore del PCB. Il corretto posizionamento è sotto il PCB lato connettore con orientamento verso l'esterno del PCB come schematicamente riportato nella figura 7.

Altra nota è per l'utilizzo di un decoder di tipo PLUX12 fare attenzione alla chiave di inserimento ovvero ad inserirlo in modo tale che il pin mancante del decoder si trovi in corrispondenza del pin mancante del connettore.

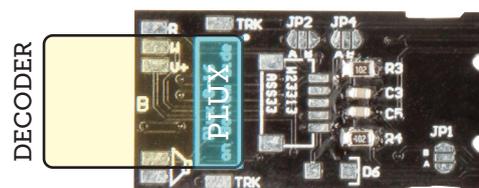


figura 7