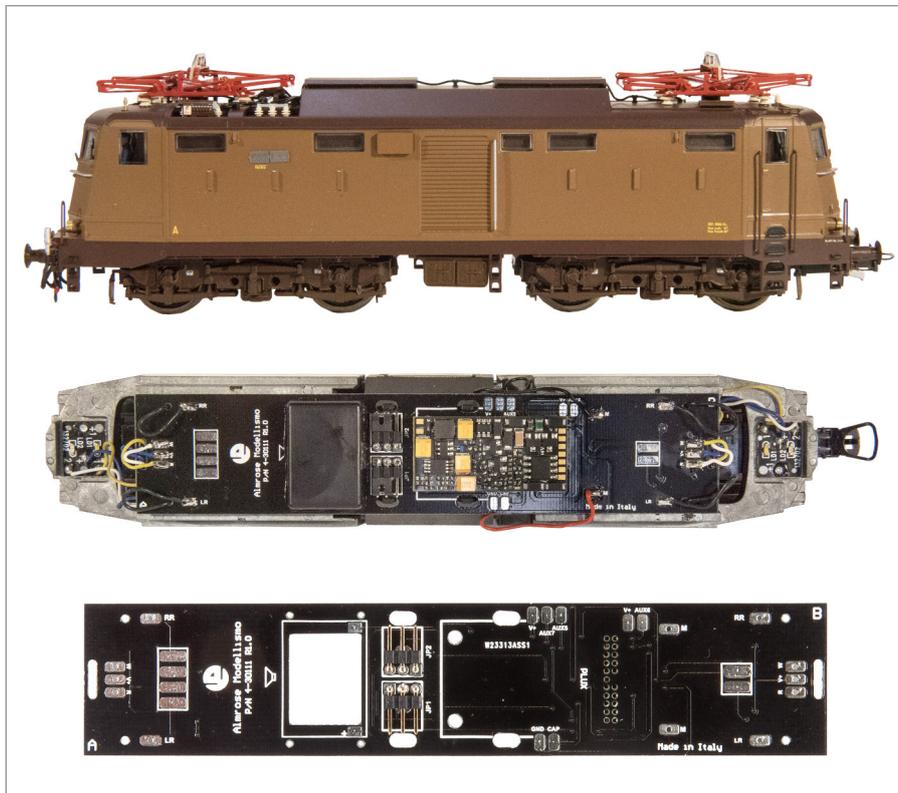


## MANUALE Mainboard per RIVAROSSİ E424



**Cod.4-30111**  
Main board per Rivarossi E424  
connettore decoder PLUX22.

**Procedimento:**

1. Togliere la carrozzeria del modello
2. Dissaldare i fili provenienti dalle prese di corrente dei carrelli e dalle luci di marcia e rimuovere il PCB originale.
3. Rimuovere dal telaio le luci di marcia compresi i relativi PCB di supporto.
4. Posizionare il PCB del kit e bloccarlo inserendo i fermi in plastica, posti all'altezza del motore, nelle asole del PCB preposte allo scopo.
5. Saldare i fili del motore e delle prese di corrente alle piazzole predisposte.
6. Inserire nello spazio delle luci di marcia il nuovo PCB luci a led (nella versione con luci di marcia).
7. Connettere con dei fili di piccolo diametro il circuito delle luci di marcia al PCB principali seguendo lo schema indicato nella tabella collagamenti.
8. Nel caso di utilizzo su impianti analogici inserire nel connettore PLUX un adattatore analogico.
9. Per l'utilizzo su impianti digitali utilizzare un decoder di tipo PLUX16 o PLUX22. Nel caso si utilizzi un decoder di tipo PLUX12 fare attenzione alla chiave di inserimento ovvero ad inserirlo in modo tale che il pin mancante del decoder si trovi in corrispondenza del pin mancante del connettore.
10. I ponticelli JP1/JP2 determinano il funzionamento delle luci rosse di marcia. Nella posizione di default è previsto il funzionamento delle luci in modalità standard controllate dal tasto F0. (vedi figura 5/6).

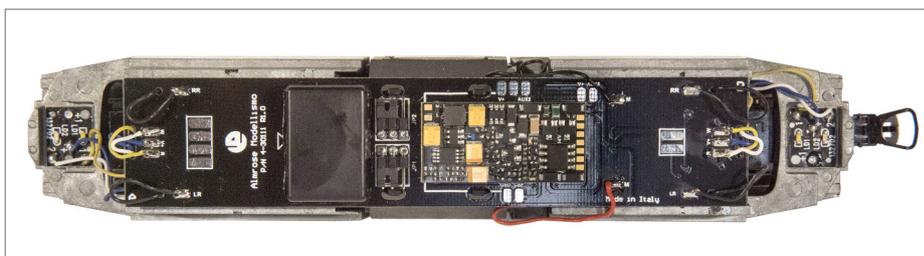


figura 2

## Collegamenti

(LR) Binario	Collegamento PCB luci (V+) Comune luci (R) Luce rossa (W) Luce bianca	Uscite ausiliari del decoder (V+) Positivo (AUX5) Uscita 5 decoder (AUX7) Uscita 7 decoder
(RR) Binario	Condensatore opzionale (GND) Negativo Cond. (CAP) Positivo Cond.	Uscite ausiliari del decoder (V+) Positivo (AUX6) Uscita 6 decoder
(M) Motore	(SPK) Altoparlante	

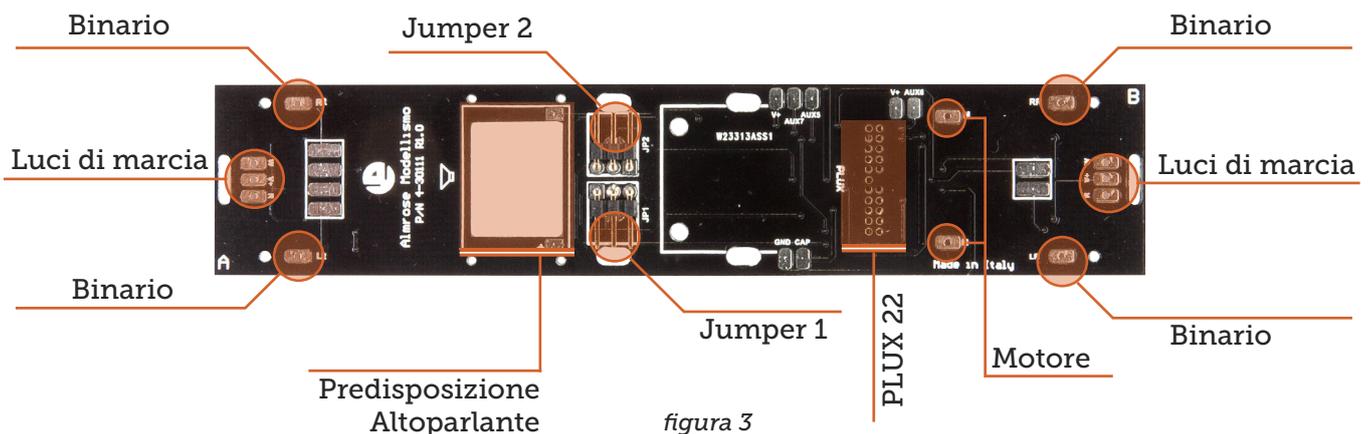


figura 3

## Note per l'installazione

### Utilizzo

La scheda è utilizzabile per il funzionamento sia su impianti analogici che digitali.

- Impianti analogici: inserire nel connettore Plux22 un adattatore analogico.
- Impianti digitali: utilizzare un decoder digitale con interfaccia Plux12 / Plux16 / Plux22 da posizionare sulla parte superiore del PCB (opposto al connettore) vedi fig. 3.

Note: il condensatore opzionale denominato con (GND) e (CAP) dipende dal tipo di decoder installato, per il suo utilizzo fare riferimento al manuale del decoder.

### Luci di marcia

Nella versione con luci di marcia collegare il PCB rispettando il seguente schema (fig. 4). Utilizzare per il collegamento fili di piccolo diametro (es. 0,5mm) facendo attenzione alle saldature.

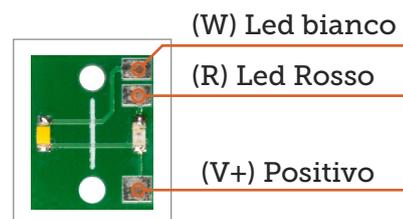


figura 4

## Impostazioni ponticelli luci di testa/coda.

**Sistemi analogici:** chiudere il ponticello JP1 e JP2 nella posizione 2-3 per inversione automatica bianco/rosso in base al senso di marcia.

**Sistemi digitali:** La scheda è predisposta per la gestione indipendente delle luci bianche di testa e rosse di coda; impostando i jumper JP1 e JP2 nella posizione 1-2, le luci bianche di marcia sono comandate tramite la funzione F0 del decoder, le luci rosse della cabina A sono collegate all'uscita AUX2 del decoder e quelle della cabina B all'uscita AUX1 del decoder (verificare sul manuale del decoder DCC installato la corrispondenza delle uscite AUX1 e AUX2 con funzione F1, F2 ecc.).

Ponticello	1-2	2-3 (DEFAULT)
JP1 (fig. 4)	luce rossa cabina A connessa a AUX1 condizionata dal senso di marcia	Luci rosse e bianche controllate dalla funzione F0
JP2 (fig. 5)	luce rossa cabina B connessa a AUX1 condizionata dal senso di marcia	Luci rosse e bianche controllate dalla funzione F0

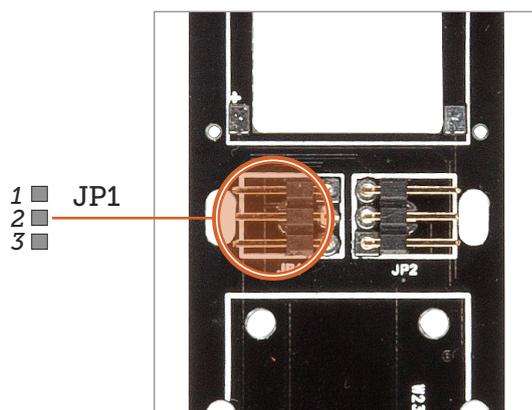


figura 5

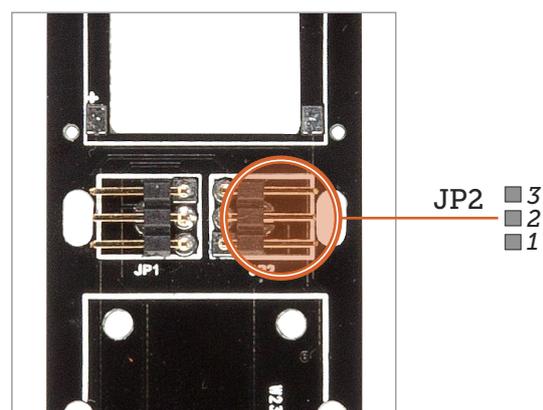


figura 6